

Ausschreibung
30 Jahre MGC München-Feldmoching
19.07.2009

- Veranstalter:** 1. MGC München-Feldmoching e.V.
- Art des Turniers:** Offizielles Turnier, international offen
- Austragungsort:** Miniaturgolfanlage am Feldmochinger See
80995 München, Ferchenbachstr. 190
- Art der Wettkämpfe:** Einzelwertung
a) Erwachsene männlich (H, SmI, SmII)
b) Erwachsene weiblich (D, SwI, SwII)
c) Junioren (Jm, Schm)
d) Juniorinnen (Jw, Schw)
- Modus:** 4 Runden, wobei Runde 2 und 4 als Team(2 Spieler/innen)
gespielt werden
Runde 1: normale Zählrunde
Runde 2: Best of Two
Runde 3: Einball-Assrunde
Runde 4: Double in Action
Erläuterung zu den Runden 2 bis 4(siehe Anhang)
Bei sehr hoher Teilnehmerzahl kann der Veranstalter
Massenstart bestimmen.
- Zusammenstellung
der Startgruppen:** Runde 1 und 3: Dreiergruppen gemischt und gelost.
Runde 2 und 4: zwei Teams gelost
Team: 2 Spieler/innen gemischt und gelost
- Teilnahmeberechtigung:** max. zugelassene Teilnehmerzahl: 100
- Turnierleitung:** Bernhard Blöckl, MGC München-Feldmoching
DBV Lizenz Nr. 3250
- Schiedsgericht:** wird durch Aushang bekannt gegeben
- Zeitplan und Startzeiten:** Sonntag, 19.07.2009 um 09:00 Uhr
- Stechbestimmungen:** Ein eventuell erforderliches Stechen findet unmittelbar
im Anschluss an den letzten Durchgang statt.
- Siegerehrung:** findet unmittelbar nach Turnierbeendigung statt
- Startgebühren:** Erwachsene: 5 €, Jugend und Schüler: 2,50 €
- Preise:** Es werden für jede Runde Sachpreise vergeben:
Platz 1 und zwei weitere, zufällig ermittelte Platzierungen.
Bei Schlaggleichheit: siehe Anhang.
Einzelwertung:
Pokale für die jeweils drei Erstplatzierten
a) Erwachsene männlich (Herren, Senioren)
b) Erwachsene weiblich (Damen, Seniorinnen)
c) Jugend männlich (Junioren, Schüler)
d) Jugend weiblich (Juniorinnen, Schülerinnen)
- Fertigstellung der Anlage:** Sonntag, 05.07.2009

Meldungen an: Andreas Niedermeir
Hanselmannstr. 37
80809 München
Tel: 0160 1814412
eMail: info@minigolf-feldmoching.de

Anmeldeschluss: bis eine Stunde vor Turnierbeginn

Zahlung: bis eine Stunde vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung

Spielprotokolle: werden gestellt

Sonstiges: Im Übrigen gelten die internationalen Spielregeln sowie die Sportordnung des DMV samt Zusatz- und Durchführungsbestimmungen. Die Anti-Doping-Bestimmungen des DMV, insbesondere die Anti-Doping-Richtlinien in der jeweils geltenden Fassung, werden mit der Teilnahmemeldung als verbindlich anerkannt. Jede/r Teilnehmer/in (Spieler/in, Schiedsrichter/in und sonstige Turnierfunktionäre) ist für die Einhaltung dieser Bestimmungen selbst verantwortlich und hat die Konsequenzen bei Verstößen zu tragen.

München, im November 2008

Das Turnier ist beim DMV angemeldet.

Anhang – Erläuterung zu den Runden 2 bis 4

Best of Two:

Der zweite Spieler kann das Ergebnis seines Partners verbessern (das bessere Ergebnis geht in die Teamwertung ein). Ist eine Ergebnisverbesserung nicht mehr möglich, beendet der Spieler das Spiel an der Bahn. Das Team spielt hintereinander und die Teams wechseln sich im Vorspielen ab. Die Reihenfolge innerhalb des Teams ist beliebig. Für die Einzelwertung zählt das Teamergebnis für beide Spieler.

Einball-Assrunde:

Je Bahn wird nur ein Schlag ausgeführt.
Es zählen nur die gespielten Asses.
Der an der ersten zu spielenden Bahn gewählte Ball muss an allen anderen benutzt werden.
Jeder Spieler kann den Ball frei wählen.
Für die Einzelwertung wird jede nicht mit Ass gespielte Bahn mit 2 gewertet.

Double in Action:

Normale Zählrunde für das Team, wobei die Spieler schlagweise abwechseln. Es wird vom letzten Ruhepunkt weitergespielt. Ausnahme: Am Abschlag darf jeder Spieler den Abspielpunkt frei wählen. Es muss die Bahn mit dem Ball zu Ende gespielt werden, mit dem an dieser Bahn begonnen wurde (ein Ballwechsel ist nicht möglich). Die Teams spielen abwechselnd vor. Für die Einzelwertung zählt das Rundenergebnis des Teams für beide Spieler.

Anhang – Ermittlung der Platzierung bei Schlaggleichheit:

Jedem Teilnehmer wird eine Startnummer zugelost: niedrigere Startnummer -> niedrigere Platzierung
Bei Teams werden die Startnummer addiert: niedrigere Summe -> niedrigere Platzierung
(Falls Summe gleich, wird nach der niedrigsten Startnummer innerhalb der Teams platziert)
Diese Regelung gilt nur für die Ermittlung der Rundenpreise.