



## Ausschreibung zur 5. Neheimer Team Challenge am 19.05.2024

Ausrichter:	MSK Neheim-Hüsten e.V.
Art des Turniers:	Welcome Cup, überregional offen
Austragungsort:	Internationale Minigolf Sportanlage des Minigolf-Sport-Klubs Neheim-Hüsten e.V. Zu den drei Bänken 5, 59757 Arnsberg
Art der Wettkämpfe:	gemischte 2er-Teams System Beton
Art der Austragung:	3 Runden pro Team
Teilnahmeberechtigung:	Maximal 32 Teams
Startzeit:	Sonntag, 19.05.2024, 9 Uhr
Spielgruppenstärke:	2 Teams pro Gruppe
Zusammensetzung der Spielgruppen:	Wird gelost / Vor der letzten Runde wird gestürzt
Fertigstellung der Anlage zum Training:	14 Tage vor Turnierbeginn
Turnierleitung:	Felix vom Bruch, MSK Neheim-Hüsten e.V. DMV-Ausweis Nr.: 12598
Schiedsgericht:	Wird vor Turnierbeginn bekanntgegeben
Startgebühren:	30,-€ pro Team
Protokolle:	Werden vom Veranstalter gestellt
Meldungen:	Teams namentlich + Teamname bis zum 12.05.2024 an: Florian Becker sportwart@minigolf-neheim.de
Zahlungen:	Die Startgebühren sind unmittelbar vor Turnierbeginn im Turnierbüro zu bezahlen.

Preise: Geldpreise, Ausschüttung ca. 90% der eingenommenen Startgelder auf ca. 30% der Teams.  
Aufteilung nach Vorgabe des Ausrichters.

Beispiel: 20 Teams = 600,-€ Startgeld = 540,-€ Preisgeld  
1. Platz = 170,-€  
2. Platz = 130,-€  
3. Platz = 90,-€  
4. Platz = 60,-€  
5. Platz = 50,-€  
6. Platz = 40,-€

Außerdem werden 2 Ballgutscheine im Wert von je 35,-€ unter den Teams verlost, die kein Geld gewonnen haben.

Turniermodus:

#### 1. Runde: Nachschlagrunde

Spieler A spielt die ersten 9 Bahnen und Spieler B hat zwei Nachschläge. Spieler B spielt die zweiten 9 Bahnen und Spieler A hat zwei Nachschläge. Welcher Spieler beginnt, kann vom Team selbst bestimmt werden. Die genommenen Nachschläge zählen als Ergebnis; d.h. eine Verschlechterung ist möglich. Gestartet wird an Bahn 1 und Bahn 10. Welche Startgruppe wo startet wird gelost. Nach 9 gespielten Bahnen ändert sich das Vorspiel innerhalb der Gruppe.

#### 2. Runde: Tandemrunde

Das Team muss sich bei jedem Schlag abwechseln; d.h. Spieler A macht Schlag 1, Spieler B macht Schlag 2, usw. Welcher Spieler an der ersten Bahn beginnt, kann vom Team selbst bestimmt werden. Es wird im Kanonenstart gestartet. Welche Startgruppe wo startet wird gelost. Das Vorspiel ändert sich in dieser Runde nicht.

#### 3. Runde: Assrunde

Das Team hat an jeder Bahn zwei Versuche ein Ass zu erzielen. An jeder Bahn kann entschieden werden, welcher Spieler den ersten Versuch macht. Wenn Spieler A ein Ass macht, muss Spieler B diese Bahn nicht mehr spielen. Gelingt dem Team ein Ass, wird für die Bahn eine 1 notiert. Sollten beide Spieler kein Ass schaffen, wird für die Bahn eine 2 notiert. Es wird nicht gelocht. Es wird nach Stand in umgekehrter Reihenfolge gestartet. Das Vorspiel ändert sich in dieser Runde nicht.

Bei Schlaggleichheit auf den Geldplätzen wird als Team gestochen.

Sonstiges:

Im Übrigen gelten die Sportordnungen des DMV samt Zusatz- und Durchführungsbestimmungen sowie die internationalen Spielregeln und alle für internationale Turniere verbindlichen WMF-Bestimmungen. Die Anti-Doping-Bestimmungen des DMV, insbesondere die Anti-Doping-Richtlinien in der jeweils geltenden Fassung, werden mit der Meldung zur Teilnahme als verbindlich anerkannt. Darüber hinaus gilt die aktuelle Fassung der Coronaschutzverordnung. Jede/r Teilnehmer/in ist für die Einhaltung dieser Bestimmungen selbst verantwortlich und hat die Konsequenzen bei Verstößen zu tragen.

Dieses Turnier ist beim DMV angemeldet.

Arnsberg, 20.02.2024

Florian Becker, Sportwart