

KURZANLEITUNG GTC

AUFSTELLUNG

- ⇒ DAS HEIMTEAM STELLT 60 MIN. VOR SPIELBEGINN VIER SPIELER*INNEN KOMPLETT AUF UND HÄNGT DIE TAFEL AUS
- ⇒ DAS GASTTEAM STELLT 30 MIN. VOR SPIELBEGINN DAGEGEN

DURCHFÜHRUNG

- ⇒ DIE VIER SPIELPAARUNGEN WERDEN AN DEN BAHNEN 1-4
(ODER ALTERNATIV 1, 3, 5, 7) FÜR EINEN GLEICHZEITIGEN START VERTEILT
- ⇒ DER*DIE SPIELER*IN AN POSITION 4 STARTET AN BAHN 1, POSITION 3 AN BAHN 2 (ALT. 3) usw.
- ⇒ DIE REIHENFOLGE DER SPIELGRUPPEN BLEIBT IMMER GLEICH
- ⇒ DAS SPIEL WIRD IMMER AN DER NÄCHSTEN BAHN FORTGESETZT
- ⇒ ÜBERHOLEN IST UNTERSAGT
- ⇒ DER NÄCHSTE SATZ BEGINNT IMMER AN DER ALS NÄCHSTES ZU SPIELENDE BAHN
- ⇒ DA HIERMIT KEINE PAUSEN ZWISCHEN DEN SÄTZEN ENTSTEHEN,
WIRD EMPFOHLEN VORHER EINE 20 MIN. PAUSE NACH Z. B. 60 MIN. ZU VEREINBAREN ODER EINE KURZE PAUSE NACH BAHN 18,
OBWOHL DER SATZ NOCH NICHT ENTSCHIEDEN IST.

- ⇒ MATCHPLAY 3 GEWINNSÄTZE
- ⇒ DIE SÄTZE WERDEN ABWECHSELND BEGONNEN - DEN ERSTEN SATZ BEGINNT DER*DIE HEIMSPIELER*IN
- ⇒ DER*DIE FÜHRENDE SPIELT IMMER VOR - DIE SPIELREIHENFOLGE WECHSELT ERST BEI FÜHRUNGSWECHSEL
- ⇒ BEI GLEICHSTAND ERFOLGT SUDDEN DEATH AB DER NÄCHSTEN BAHN - SPIELREIHENFOLGE WECHSELT DANN VON BAHN ZU BAHN

- ⇒ SOLLTE EIN*E SPIELER*IN AN DER ENTSCHEIDUNGSBAHN EIN ASS VORLEGEN,
MUSS DER PUNKT AN DIESER BAHN TROTZDEM AUSGESPIELT WERDEN
DER SATZ WIRD AN DIESER BAHN BEENDET.

ANSPRECHPARTNER BEI FRAGEN

GABRIEL GEISHÜTTNER

DMV-SPORTWART

+49 157 507 229 23

MICHAEL KOZIOL

DMV-BUNDESTRAINER

+49 173 954 40 81